

Lo psichiatra Tazio Carlevaro

“L'obbligo di registrarsi favorirà le verifiche”

“Lo spazio, secondo gli esperti, è di due o tre società per il gioco on line, non di più”, dice Tazio Carlevaro, psichiatra e psicoterapeuta, specializzato in disturbi ansiosi e in gioco patologico, che ha seguito da vicino i diversi passaggi della nuova legge.

Lei diceva che ci saranno, due, tre mandati al massimo. Significa altrettanti circuiti di scommesse?

“Questi saranno i circuiti legali. All'infuori il gioco online resterà proibito esattamente come adesso”.

Il gioco online ha elementi di pericolo?

“Partiamo intanto da una considerazione. Oggi il fenomeno è molto circoscritto. È chiaro che ogni apertura a un nuovo gioco può incentivare l'attività di persone fino a quel momento estranee, ma credo che l'intendimento del Consiglio federale fosse piuttosto quello di reindirizzare chi già gioca in internet, verso siti svizzeri, per ragioni di sicurezza (misure di prevenzione) e per ragioni economiche (è denaro che va all'estero)”.

Sarà così anche in futuro?

“Intanto, con la nuova legge chi avrà la concessione dovrà offrire una serie di garanzie. In secondo luogo il gioco online è più controllabile perché devi iscriverti alla piattaforma. Inoltre, sono previste misure per permettere alle persone di poter smettere. Certo, poi qualcuno magari entrerà in un sito illegale, ma questo lo può già fare”.

Dunque, le preoccupazioni sono minime?

“Affatto. Sono grosse. Perché una volta detto sì alla legge bisognerà mettere in piedi, costruire il sistema di controllo e di osservazione. Ma esistono già programmi informatici che permettono di capire se un giocatore sta esagerando, se è arrivato alla soglia”.

Nell'online che giocatori ci sono?

“Penso che giocatori di casinò (ossia, che ricercano un certo ambiente sociale) e giocatori solitari in internet siano strutturalmente diversi, nel senso che cercano anche altre sensazioni, e inquadrano il gioco in un altro modo, nel loro vissuto. In un certo senso, è più facile avere sotto controllo un giocatore che gioca in internet con una carta di credito”.