

## Agenda

- [15 maggio 2016: Presentazione ricerca sulla terapia di gruppo per giocatori e i loro familiari](#)
- [26 - 28 maggio 2016: GAT-P a "Palco ai giovani"](#)
- [28 maggio 2016: GAT-P alla "Notte bianca" di Locarno](#)
- [30-31 maggio: "Gioco d'azzardo: viaggio al centro della trappola"](#)
- [6 giugno 2016: Consulenza on-line](#)
- [7 giugno 2016: Intervisione sul gioco patologico](#)
- [17 giugno 2016: "Non solo informazioni! Lo sportello che non è un tornello"](#)
- [22 novembre 2016: Intervisione sul gioco patologico](#)

# Numero 204

15 maggio 2016

FONDO  
GIÒCÒ  
PATOLO  
GICOti

Appare con il sostegno  
del Fondo gioco patologico

## Dal GAT-P

### ["Giovani stregati dal gioco online"](#)

L'articolo è parte del dossier sulla crisi dei tavoli verdi apparso su "Il Caffé" dell'8 maggio 2016.

Il Dr. Tazio Carlevaro descrive l'evoluzione di una nuova forma di dipendenza: il gioco online, a breve fruibile anche in Svizzera e di forte impatto soprattutto sui giovani.

## Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

S. S. Himelhoch, H. Miles-McLean, D. R. Medoff, J. Kreyenbuhl, L. Rugle, M. Bailey-Kloch, W. Potts, C. Welsh, J. Brownley; "Evaluation of Brief Screen for Gambling Disorder in the Substance Use Treatment Setting". In: *The American Journal on Addiction*, 24(5), 2015, pp. 460-466.

Molteplici sono i test che permettono di diagnosticare la presenza del gioco d'azzardo problematico/patologico. Tra questi troviamo (i nomi sono quelli originali): "The Lie/Bet Questionnaire", "The NODS - CLiP", "The NODS - PERC" e "The BBGS". Questi quattro test vengono valutati quanto alla loro precisione nel diagnosticare la presenza della problematica del gioco d'azzardo patologico in un campione di pazienti sottoposti ad un trattamento per problemi di abuso di sostanze. I risultati mostrano che i quattro strumenti diagnostici sopracitati sono in grado di discriminare correttamente la presenza della problematica del gioco d'azzardo. Questa indicazione è molto importante poiché è dimostrato che tra le persone con problemi di abuso di sostanze, un'alta percentuale presenta anche una comorbidità con il gioco d'azzardo problematico/patologico. Pertanto, somministrare uno dei test presi in considerazione in questa ricerca può essere utile per individuare velocemente un'eventuale difficoltà con il gioco d'azzardo. (SC)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

S. Prot, K. A. McDonald, C. A. Anderson, D. A. Gentile; "Video Games: Good, Bad or Other?". In: *Pediatric Clinics of North America*, June 2012, Vol. 59, No. 3, pp. 647-658.

Giocare ai video-games è ormai la normalità per una moltitudine di giovani, in particolare nei paesi occidentali. Si stima che, mediamente, durante un giorno, i giovani trascorrono circa due ore a giocare ai video-games. Il testo riassume, in maniera chiara e comprensiva, i principali benefici e i principali rischi legati alla pratica dei video-games. I video-giochi sono un'attività complessa e in quanto complessità vanno analizzati evitando il più possibile la dicotomia "giusto-sbagliato". (SC)

N. Brunelle, D. Leclerc, M. Dufur, V. Lapierre, M.-M. Cousineau, A. Gendron, M. Ste-Marie; "Activités et types de jeux reliés aux problèmes de consommation de substances chez les jeunes". In: *Drogues, Santé et Société*, Vol. 14, no. 1, Juin 2015, pp. 214-232.

Che legame esiste tra la consumazione di sostanze psicoattive e il comportamento di gioco d'azzardo in un campione di adolescenti di età compresa tra i 14 e i 18 anni? Eccovi, in sintesi, alcuni dati interessanti:

- I policonsumatori (alcol e cannabis) tendono a giocare maggiormente se paragonati a coloro che consumano unicamente dell'alcol.
- Coloro che giocano alle video-lotterie tendono a consumare maggiormente rispetto a coloro che giocano ad altri giochi d'azzardo.
- I giovani che giocano d'azzardo on-line presentano dei comportamenti di consumo più gravi rispetto ai pari età che giocano off-line.
- Più in generale: coloro che partecipano a più attività di gioco d'azzardo tendono a consumare maggiormente sostanze psicoattive.

G. Dong, M. N. Potenza; "Risk-taking and risky decision-making in Internet gaming disorder: Implications regarding online gaming in the setting of negative consequences". In: *Journal of Psychiatric Research*, 2016, 73, pp. 1-8.

L'Internet Gaming Disorder (IGD) è una problematica che è stata inserita nella quinta edizione del DSM poiché condivide alcune caratteristiche importanti con le dipendenze da sostanza e il gioco d'azzardo: difficoltà nel controllo degli impulsi (maggiore propensione per i comportamenti a rischio e a prendere decisioni più rischiose). Attraverso l'analisi del funzionamento del cervello, i risultati confermano queste tendenze nei soggetti ai quali è stato diagnosticato l'IGD. (SC)

## Siti internet, informazioni e articoli diversi

### Save the date!

Azzardo e Nuove Dipendenze (AND) sta organizzando per il 17 giugno prossimo tre incontri sul tema del gioco d'azzardo. Nello specifico:

- "Liberandoci dall'overdose da gioco d'azzardo: un anno di attività" - Orario: 14.30 – 17.30 - Vergiate (VA), sede da definire.
- Inaugurazione del Game Board Café - Orario: 18.00-20.00 - Cuirone di Vergiate (VA)

Seguiranno informazioni più dettagliate. Per qualsiasi informazione: [capitanucci@andinrete.it](mailto:capitanucci@andinrete.it)

### [26, 27 e 28 maggio 2016: "Jeu excessif: problèmes associés, mobilisation des proches"](#)

Si tratta del modulo numero 3 del CAS organizzato dal Centre du Jeu Excessif di Losanna. Per informazioni, cliccate sul titolo.

### [Novità del Centro Documentazione Sociale - Aprile 2016](#)

Cliccando sul titolo è possibile accedere alla lista delle novità del Centro Documentazione Sociale di Bellinzona.

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

[“6 Reasons We Keep Playing the Lottery”](#)

Articolo decisamente simpatico che spiega come mai, nonostante le chances di vincere siano poche, giocare alla lotteria rimane comunque un'attività che attira molte, molte persone. Tra i motivi: l'ottimismo sulle proprie possibilità di vincita, l'illusione del controllo, le quasi vincite, le superstizioni, eccetera. (SC)

[Il gioco d'azzardo tra cinema e letteratura](#)

Per queste informazioni devo ringraziare Patrizia Mazza, ovvero colei che mi ha segnalato questi link. In essi potrete trovare informazioni dettagliate su film e libri che hanno come tema principale il gioco d'azzardo. Come noterete, si tratta di un tema che, nel corso degli anni, ha interessato diversi autori e registi. Eccovi i link:

- [“Il gioco d'azzardo nella letteratura e nel cinema”](#) - Fonte “Progetto Orthos”.
- [Film sul gioco d'azzardo](#) - Fonte “filmaboutit.com”

[“Virtual reality is the future of mobile gambling”](#)

Vi suggerisco questo articolo poiché leggendolo ho immaginato quanto potrebbe diventare attraente (in realtà, già lo è, e pure molto) il gioco d'azzardo se abbinato alla realtà virtuale: senza più spostarsi da casa - e insieme ad amici anche loro seduti sulla loro poltrona - sarà possibile proporre al giocatore/consumatore una miriade di contesti di gioco, seducenti e accattivanti in cui potrà avventurarsi e godere di un'esperienza di gioco praticamente per certi versi più entusiasmante di quella reale, poiché sarà possibile ricostruire contesti e situazioni di qualsiasi genere. Un futuro che, stando all'articolo, non è nemmeno poi così lontano visti gli sviluppi rapidi e importanti che la realtà virtuale sta avendo da qualche anno nei contesti più disparati. Perché l'industria del gambling dovrebbe farne a meno?

[“One in 10 teens gamble online: Waterloo study”](#)

Secondo uno studio svolto dall'Università di Waterloo e dal “Centre for Addiction and Mental Health”, il 10% dei giovani canadesi gioca d'azzardo on-line. Si tratta di una percentuale tre volte superiore alla stima precedente che si aggirava attorno al 3%. Uno degli aspetti di questo incremento è imputabile alla grande accessibilità e alla pubblicità fatta ai vari giochi d'azzardo proposti. Come già emerso da altre ricerche, i ragazzi sono più vulnerabili a questo tipo di comportamento con una proporzione di 4 a 1 se paragonati alle ragazze. E, sempre in accordo con la ricerca scientifica, coloro che giocano on-line tendono a giocare anche off-line a giochi quali i “Gratta e Vinci”, giochi di carte e slot machines. Un problema da non sottovalutare e da monitorare con attenzione. (SC)

[“Binge Watching: da Star Trek a House of Cards passando per Friends”](#)

Si tratta veramente di una nuova forma di dipendenza? In questo articolo si parla di “Binge Watching” ovvero la dipendenza da serie TV. L'articolo, citando delle ricerche, afferma che “(...) chi trascorre più di quattro ore al giorno davanti alla tv sviluppa sintomi analoghi a quelli presentati da chi abusa di sostanze, di alcol o da chi è affetto da gioco d'azzardo patologico (...)”. Tradotto semplicisticamente, si tratta di “abbuffarsi di serie TV” ormai molto di moda sia nelle televisioni che sulle piattaforme digitali che permettono di accedere in qualsiasi momento alle serie TV più amate senza dover aspettare il prossimo episodio e/o la nuova serie. (SC)

[“Le village des Addictions”](#)

Si tratta di un nuovo sito - francese - in cui è possibile accedere a notizie e informazioni relative alle più note dipendenze, comportamentali e non. Buon viaggio! (SC)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
info@giocoresponsabile.com  
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin  
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

#### [“1 in 3 people in Wales want to hide their gambling from colleagues”](#)

Mai il termine “hidden addiction” è stato più appropriato. E l'articolo in questione ne rende bene l'evidenza. Nel Galles, molti (35% circa) sono coloro che preferiscono tenere all'oscuro il loro comportamento di gioco ai propri colleghi di lavoro. Se da una parte tale comportamento può anche essere compreso, dall'altro lato diventa difficile individuare e, nel caso, aiutare, coloro i quali hanno delle difficoltà a gestire il proprio comportamento di gioco. L'articolo afferma che nel Regno Unito sono circa il 3% le persone che, a causa del loro comportamento di gioco, hanno perso il lavoro. (SC)

#### [“Teachers to be trained to help Scots children in fight against gambling addiction”](#)

In Scozia, dove, secondo le stime, circa il 9% dei giovani presenta un problema con il gioco d'azzardo, i docenti delle scuole informeranno gli adolescenti sul funzionamento dei giochi d'azzardo, sulle probabilità di vincita, sul ruolo delle pubblicità così come sui rischi ad esso legati e a chi rivolgersi in caso di bisogno. Il programma è indirizzato ad adolescenti a partire dai 15 anni. Lo scopo di tutto ciò è rendere più coscienti i ragazzi sul fenomeno del gioco d'azzardo e aiutare gli insegnanti a riconoscere eventuali manifestazioni problematiche. (SC)

## Informazioni utili

### [Prossimo termine per presentare progetti di prevenzione al Fondo gioco patologico](#)

Il prossimo termine per la presentazione di progetti è fine giugno 2016. Regolamento e questionari si possono scaricare dal sito [www.ti.ch/giocopatologico](http://www.ti.ch/giocopatologico).

### [Info-Psi: formazione e molto di più](#)

Info-Psi non esiste più, ma trovate la sua attuale edizione online nel sito dell'Organizzazione socio-psichiatrica cantonale. L'attuale redattrice responsabile è Giuliana Schmid ([giuliana.schmid@ti.ch](mailto:giuliana.schmid@ti.ch)). Trovate il materiale informativo sempre aggiornato nel sito: [www.ti.ch/osc](http://www.ti.ch/osc).

### [Numero verde GAT-P 0800 000 330](#)

Dal 1° gennaio 2015, il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito totalmente da Telefono Amico e sarà attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

### [Centro di Documentazione Sociale CDS](#)

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d'azzardo. Responsabile è la sig.ra Patrizia Mazza, alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: [patrizia.mazza@ti.ch](mailto:patrizia.mazza@ti.ch).

## Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e in Svizzera](#)
- [Associazioni e recapiti nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2