

## Agenda

- [29 aprile 2016: "Giocare d'azzardo conviene? L'attrazione che stravolge"](#)
- [29 aprile 2016: "Mappando il tesoro azzardato"](#)
- [6 maggio 2016: "Comuni, Istituzioni e Società Civile uniti per regolare l'azzardo"](#)
- [15 maggio 2016: Presentazione ricerca sulla terapia di gruppo per giocatori e i loro familiari](#)
- [26 - 28 maggio 2016: GAT-P a "Palco ai giovani"](#)
- [28 maggio 2016: GAT-P alla "Notte bianca" di Locarno](#)
- [30-31 maggio: "Gioco d'azzardo: viaggio al centro della trappola"](#)
- [7 giugno 2016: Intervisione sul gioco patologico](#)
- [22 novembre 2016: Intervisione sul gioco patologico](#)

# Numero 203

15 aprile 2016

FONDO  
GI • C •  
PATOLO  
GICOti

Appare con il sostegno  
del Fondo gioco patologico

## Dal GAT-P

### 7 aprile 2016: "La vita e il pensiero di una slot machine"

C'era molta attesa per la formazione proposta dal Gruppo Azzardo Ticino - Prevenzione e il relatore, Davide Bogo, non ha disatteso queste aspettative. Grazie ad una presentazione chiara, diretta e competente egli ha saputo guidarci nelle viscere di una slot machine. Durante la relazione, infatti, non solo abbiamo potuto visionare cosa si cela dentro una slot machine, abbiamo anche potuto giocare e quindi riflettere e ragionare "in vivo" su alcune situazioni che i giocatori sperimentano durante una sessione di gioco. Con grande piacere, abbiamo scoperto che le "Cherry" - famose slot machines - sono di produzione svizzera e sono sul mercato da diversi anni. Il loro segreto? Sono molto attrattive per il cliente poiché pongono quest'ultimo, dopo ogni vincita, davanti alla possibilità di raddoppiare la stessa. L'adrenalina è sempre ad alti livelli e invoglierà il cliente a continuare a giocare. Le slot machines di nuova generazione, con schermi più attrattivi e molto simili ai video-giochi, sono più attraenti sotto il profilo della grafica e permettono di giocare su un numero maggiore di "linee" dando anche l'illusione di poter vincere con più facilità. Molta enfasi, in questi apparecchi, è data agli elementi strutturali (possibilità di fare delle scelte, colori, rumori, simboli). Il motivo di questa attenzione per i dettagli è presto spiegato: lo scopo di un Casinò è quello di intrattenere e per riuscirci, deve proporre dei prodotti accattivanti che attirino l'attenzione del cliente e lo portino quindi a scommettere il denaro, motore unico del gioco d'azzardo. Termino questa "recensione" della serata di formazione regalando l'ultima frase detta da Davide Bogo a chiosa del suo intervento e come suggerimento a tutti coloro che si occupano della presa a carico di giocatori problematici/patologici "(...) è importante educare alla gestione del denaro e, più in generale, alla vita stessa". (SC)

### [Rapporto d'attività 2015](#)

Cliccando il trafiletto è possibile visionare e scaricare il rapporto d'attività del GAT-P relativo al 2015. Buona lettura!

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

## Bibliografia del gioco eccessivo: letture possibili

“Manuale sul gioco d’azzardo. Diagnosi, valutazione e trattamenti.” A cura di Graziano Bellio e Mauro Croce. *Textbook Psicologia*. Milano 2015 (Franco Angeli). 411 pagine. ISBN 978-88-917-0828-1.

Il libro in questione è stato letto e recensito dal Dott. Tazio Carlevaro. Trattandosi di un libro denso e intenso, esso verrà recensito a tappe, ovvero il libro è stato “sezionato” per capitoli e, per ogni capitolo, è prevista una recensione. Ecco il settimo ed ultimo contributo.

Ritorno al contesto: le dipendenze infinite (Bellio, Croce)

Questo libro ha un’introduzione, ed una conclusione “inconclusiva”. L’apertura al gioco d’azzardo in Europa (ed in particolare in Italia) ha incrementato ricerche nel campo sociologico e biomedico, almeno nel campo dei fenomeni un tempo sporadici, riguardanti la compulsione. Con al centro la relazione tra “dipendenza” e “riduzione del controllo nei comportamenti”. Ci sono stati anche dei cambiamenti sociali epocali: si è passati dall’esigenza di ottenere quanto è necessario per vivere, all’esigenza di ottenere quanto il singolo desidera. Dal regno del bisogno al regno del consumo. Questo eccesso del consumo dà origine ad una nuova psicopatologia. Sostenuta dall’evoluzione tecnica. L’estensore di queste righe ritiene però che non c’è nessun cambiamento strutturale nell’individuo. Una funzione nata per aiutare la sopravvivenza (ammassare beni necessari per tempi più difficili, funzione ben nota nelle tribù che praticano una economia della sopravvivenza) può sviluppare funzioni collaterali (“improprie”) che in determinate circostanze possono diventare centrali, e sostituire la funzione primaria. Dalla sopravvivenza al desiderio; dall’accumulo indispensabile all’ammasso immotivato. Aprendoci però così una finestra sulla biologia e psicologia evolutiva, e, se vogliamo, sulla natura umana. L’addizione non è una malattia. È un meccanismo indispensabile nella sua espressione primaria, altrimenti la specie umana non sarebbe sopravvissuta. Una volta cominciato a creare dei surplus alimentari, ha assunto altre vie ed altre funzioni. Già nei tempi antichi. Oggi la notiamo in moltissimi ambiti. È un fenomeno culturale, non necessariamente medico, a meno che non ci siano aspetti collegati a sostanze. Ma questo è un discorso diverso, anche se non troppo diverso.

O.R. Waluk, G. J. Youssef, N. A. Dowling; “The Relationship Between Problem Gambling and Attention Deficit Hyperactivity Disorder”. In: *Journal of Gambling Studies*, 2015, pp. 1-14.

I risultati dello studio mostrano che un quarto dei giocatori problematici in trattamento presentano dei punteggi elevati ai test che valutano il disturbo ADHD e questa percentuale è più elevata se paragonata a quella della popolazione generale. Inoltre emerge che vi è una correlazione positiva tra elevati scores ADHD e il grado di problematicità nel comportamento di gioco, impulsività motoria e disturbi della personalità “Cluster B”. La presenza della problematica ADHD complica il profilo clinico del paziente e quindi rende più difficile il successivo lavoro terapeutico. Pertanto, suggeriscono gli autori, è importante valutare, all’inizio del percorso terapeutico, la presenza (o meno) di sintomi legati al disturbo ADHD in modo da garantire un trattamento personalizzato in funzione delle caratteristiche del soggetto in terapia. (SC)

D. C. Orazi, J. Lei, L. L. Bove; “The nature and framing of gambling consequences in advertising”. In: *Journal of Business Research*, 2015, Vol. 68, No. 10, pp. 2049-2056.

Quali elementi importanti deve contenere un messaggio pubblicitario prodotto allo scopo di sensibilizzare i giocatori sui rischi legati al gioco d’azzardo? Dalla ricerca emerge che dei messaggi che mettono in evidenza le conseguenze (negative) nel contesto sociale hanno un effetto sul comportamento futuro di un giocatore (vi sono meno pensieri positivi nei confronti del gioco e diminuisce anche l’intenzione di andare a giocare) se paragonati a messaggi nei quali l’aspetto materiale è rilevante. Emergono inoltre delle differenze se si considerano le diverse tipologie di giocatori: nei giocatori sociali hanno maggior effetto i messaggi nei quali sono messe in evidenza le conseguenze materiali del gioco; in quelli problematici, al contrario, sono più persuasivi i messaggi che evidenziano le conseguenze sociali del comportamento di gioco. (SC)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
info@giocoresponsabile.com  
www.giocoresponsabile.com

Redazione: Stefano Casarin  
lascommessa@giocoresponsabile.com

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

D. L. King, P. H. Delfabbro; "Early exposure to digital simulated gambling: A review and conceptual model". In: *Computers in Human Behavior*, 2016, Vol. 55, pp. 198-206.

Lo studio rappresenta una sintesi di varie teorie e ricerche allo scopo di sviluppare un modello comprensivo sui rischi e i benefici dell'esposizione precoce alle varie forme di "simulated gambling" presenti sul mercato odierno ("free-to-play" on-line casinos, gambling-like video games and social casino games). Eccovi alcuni risultati emersi dallo studio:

- 1 giovane su 5 ha già partecipato a varie forme di "simulated gambling" almeno una volta nella sua vita.
- Il rischio più grande per chi partecipa a queste attività è quello di avere delle percezioni "alterate" del funzionamento dei giochi d'azzardo e, di conseguenza, delle probabilità di vincita.
- Una precoce esposizione a tali tipologie di gioco può favorire un effetto di adattamento e/o inclinazione all'azzardo.
- Per quel che riguarda gli eventuali benefici di tale attività, dall'analisi della letteratura emerge che non vi è ancora stato uno studio in tal senso.

(SC)

## Siti internet, informazioni e articoli diversi

### Referenze bibliografiche

Grazie al lavoro di Patrizia Mazza, bibliotecaria del CDS, abbiamo la possibilità di mettervi a disposizione una bibliografia dettagliata su due tematiche interessanti: "[Bambini e gioco d'azzardo](#)" e "[Dipendenza da internet](#)". È semplice, basta cliccare sul link, oppure andare sul nostro sito.

### [Alea Bulletin - Vol. 3 - Numero I - Anno 2016](#)

Cliccando il tioletto è possibile scaricare il bollettino dell'associazione ALEA.

### ["Dépendance - Les séniors se prennent parfois trop au jeu"](#)

Si tratta di un articolo apparso sulla rivista "Génération" alla quale è possibile abbonarsi visitando il sito [www.generation-plus.ch](http://www.generation-plus.ch). Si discute di gioco d'azzardo problematico tra le persone di una certa età. Questa popolazione è particolarmente a rischio per i seguenti motivi:

- Ha molto tempo libero a disposizione.
- Spesso sono persone sole.
- Fatica a gestire l'uscita dal mondo del lavoro.
- È confrontata con lutti e/o con malattie di persone vicine.
- Il gioco d'azzardo viene utilizzato per colmare una mancanza, il gioco diventa una sorta di rifugio. (SC)

### ["L'azzardo sale tra gli adolescenti: un milione di giocatori nel 2015 \(+3%\)"](#)

Si tratta di un approfondimento proposto dal "Corriere della Sera" - versione on-line - che fa il punto della situazione del gioco d'azzardo tra i giovani italiani. Nello specifico, vengono presentati i risultati dello studio ESPAD condotto nel 2015 dall'Istituto di fisiologia clinica del Consiglio nazionale delle ricerche di Pisa e la cui responsabile è Sabrina Molinaro. (SC)

### ["Teens are gambling online at a significantly higher rate than previously reported. CAMH study finds"](#)

L'articolo è apparso sulla rivista on-line "Bloomberg" e ci parla dei risultati ottenuti da una ricerca su giovani canadesi promossa dal Centre for Addiction and Mental Health (CAMH) e dall'Università di Waterloo. Il 10% dei giovani intervistati ha giocato on-line durante i tre mesi precedenti all'inchiesta e, in generale, il 42% dei giovani gioca a svariate tipologie di giochi d'azzardo. Inoltre, coloro che giocano on-line presentano maggiori comportamenti a rischio e tendono a partecipare a più tipologie di giochi se paragonati a coloro che giocano "off-line". (SC)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

Redazione: Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2

### [“What Your Aging Parents Aren’t Telling You - I’m Gambling Too Much”](#)

Ecco cosa fare se si hanno dei genitori che giocano troppo d’azzardo ed evitare che questa situazione diventi problematica. Si tratta di un articolo apparso nella versione inglese e on-line dell’Huffingtonpost.

## Informazioni utili

### [Prossimo termine per presentare progetti di prevenzione al Fondo gioco patologico](#)

Il prossimo termine per la presentazione di progetti è fine giugno 2016. Regolamento e questionari si possono scaricare dal sito [www.ti.ch/giocopatologico](http://www.ti.ch/giocopatologico).

### [Info-Psi: formazione e molto di più](#)

Info-Psi non esiste più, ma trovate la sua attuale edizione online nel sito dell’Organizzazione socio-psichiatrica cantonale. L’attuale redattrice responsabile è Giuliana Schmid ([giuliana.schmid@ti.ch](mailto:giuliana.schmid@ti.ch)). Trovate il materiale informativo sempre aggiornato nel sito: [www.ti.ch/osc](http://www.ti.ch/osc).

### [Numero verde GAT-P 0800 000 330](#)

Dal 1° gennaio 2015, il servizio offerto dal numero verde del GAT-P è gestito totalmente da Telefono Amico e sarà attivo 24 ore su 24. Le richieste di consulenza saranno indirizzate agli specialisti del GAT-P.

### [Centro di Documentazione Sociale CDS](#)

La Biblioteca di Bellinzona ospita una sezione particolare (il CDS), dedicata a problemi sociali e di dipendenza. Presso il centro si trova anche la nostra documentazione riguardante il gioco d’azzardo. Responsabile è la sig.ra Patrizia Mazza, alla quale potranno essere richieste informazioni in merito. Telefono: 091 814 15 18 oppure 091 814 15 00. Indirizzo mail: [patrizia.mazza@ti.ch](mailto:patrizia.mazza@ti.ch).

## Per chi ha bisogno di aiuto

- [Informazioni e numeri gratuiti in Ticino e in Svizzera](#)
- [Associazioni e recapiti nella vicina Italia](#)

Gruppo Azzardo Ticino –  
Prevenzione (GAT-P)  
CP 1551 – 65001 Bellinzona  
[info@giocoresponsabile.com](mailto:info@giocoresponsabile.com)  
[www.giocoresponsabile.com](http://www.giocoresponsabile.com)

*Redazione:* Stefano Casarin  
[lascommessa@giocoresponsabile.com](mailto:lascommessa@giocoresponsabile.com)

Banca Raiffeisen,  
6716 Acquarossa  
Conto GAT-Prevenzione  
(Bellinzona)  
CCP 65-6653-1  
CH81 8033 1000 0011 2228 2